

Требования к организации и проведению муниципального этапа всероссийской олимпиады школьников по информатике в 2024 году утверждены на заседании региональной предметно-методической комиссии по информатике

(Протокол №\_\_ от \_\_\_\_\_ 2024)

**Требования к проведению муниципального этапа  
Всероссийской олимпиады школьников по информатике  
в 2024/2025 учебном году**

Настоящие требования по организации и проведению муниципального этапа Всероссийской олимпиады школьников (далее – Олимпиада) по информатике составлены в соответствии с Порядком проведения Всероссийской олимпиады школьников, утвержденным приказом Министерства просвещения Российской Федерации от 27 ноября 2020 г. № 678 «Об утверждении Порядка проведения Всероссийской олимпиады школьников» (далее – Порядок), и предназначены для использования муниципальными и региональными предметно-методическими комиссиями, а также организаторами Олимпиады.

Олимпиада проводится в целях выявления и развития у обучающихся творческих способностей, интереса к научно-исследовательской деятельности, а также пропаганды научных знаний.

Сроки окончания Олимпиады – не позднее 25 декабря.

Форма проведения Олимпиады – очная. При проведении Олимпиады допускается использование информационно-коммуникационных технологий в части организации выполнения олимпиадных заданий, анализа и показа олимпиадных заданий, процедуры апелляции при условии соблюдения требований законодательства Российской Федерации в области защиты персональных данных.

Решение о проведении Олимпиады с использованием информационно-коммуникационных технологий принимается организатором по согласованию с органом исполнительной власти субъекта Российской Федерации, осуществляющим государственное управление в сфере образования.

Олимпиада проводится по заданиям для 7-8 и 9-11 классов. Если участник Олимпиады обучается в 7 или 8 классе, то он выполняет олимпиадные задания, разработанные для 7-8 классов. Если же участник Олимпиады обучается в 9 классе или более старших классах, то он выполняет задания, разработанные для 9-11 классов. Допускается выполнение участниками заданий, разработанных для более старших классов. Такие участники и на следующий этап олимпиады должны выполнять олимпиадные задания, разработанные для класса, который они выбрали на предыдущем этапе олимпиады, или более старших классов. Таким образом, для того чтобы иметь возможность принять участие в муниципальном этапе за 7–11 класс,

обучающиеся 5–6 классов должны участвовать в школьном этапе за старший класс.

Рекомендуется:

- Обучающимся 5–8 классов, которые на уроках, на дополнительных занятиях в кружках или учреждениях дополнительного образования либо по итогам самообразования продемонстрировали высокий уровень программирования на универсальных языках общего назначения (C++, Python, Pascal, Java, C#) и проявляют интерес к решению алгоритмических задач по программированию (например, систематически участвуют в соревнованиях на *codeforces.com* или аналогичных сайтах, решают задачи на сайтах с архивами задач вида *informatics.msk.ru*, *acmp.ru*, *acm.timus.ru* и др., принимают участие в летних школах или сборах по решению задач по программированию), рекомендуется принимать участие в Олимпиаде за 9 класс, начиная со школьного этапа, с возможностью участия в региональном и заключительном этапах;

- обучающимся 5–6 классов, проявляющим интерес к информатике, дополнительно занимающимся информатикой в кружках, учреждениях дополнительного образования или в форме самообразования, знакомым с формой проведения и уровнем заданий муниципального этапа за 7 класс в данном регионе, рекомендуется принимать участие в Олимпиаде за 7 класс с возможностью участия в муниципальном этапе;

- обучающимся, знакомство которых с информатикой ограничивается школьными уроками, рекомендуется принимать участие в школьном этапе за свой класс обучения.

Требования включают:

- порядок организации и проведения Олимпиады, общие рекомендации по разработке требований к их проведению;

- методические подходы к составлению олимпиадных заданий и принципы формирования комплектов олимпиадных заданий для Олимпиады;

- необходимое материально-техническое обеспечение для выполнения олимпиадных заданий;

- перечень справочных материалов, средств связи и электронно-вычислительной техники, разрешенных к использованию во время проведения Олимпиады;

- критерии и методику оценивания выполненных олимпиадных заданий;

- перечень рекомендуемых источников для подготовки школьников к Олимпиаде.

## **1. Порядок организации и проведения муниципального этапа Олимпиады**

### **1.1 Основные положения**

Олимпиада по информатике обычно проводится с использованием компьютеров.

Для автоматизации проверки заданий обычно используется *тестирующая система*. Участники с использованием специального интерфейса отправляют ответы на задания либо программы-решения на проверку во время тура и получают информацию о корректности своего решения в соответствии с процедурами, описанными далее в настоящих рекомендациях.

### **1.2 Процедура регистрации участников Олимпиады**

Перед началом тура все участники должны пройти регистрацию.

Каждый участник размещается за выделенным ему рабочим местом в соответствии с планом размещения участников, подготовленным оргкомитетом соответствующего этапа.

### **1.3 Правила поведения участников во время тура**

В случае использования компьютеров для проведения этапа перед началом каждого тура все компьютеры участников должны находиться во включённом состоянии.

На каждом рабочем месте участника должны размещаться распечатанные тексты условий задач (если они используются, допускается использование электронной версии условий, в этом случае они должны быть доступны в интерфейсе проверяющей системы) и лист с логином и паролем для входа в тестирующую систему (если для авторизации используются логин и пароль). В распоряжение участников также должна предоставляться памятка участника Олимпиады. Возможно также предоставление указанных материалов в электронном виде.

Участникам разрешается ознакомиться с условиями задач и приступить к их решению только после начала тура. Распечатанные тексты условий задач должны быть размещены таким образом, чтобы участники не могли свободно ознакомиться с ними до начала тура (например, упакованы в непрозрачный конверт или размещены лицевой стороной вниз).

Во время тура участники не вправе общаться друг с другом или свободно перемещаться по аудитории. Выход из места проведения Олимпиады и вход в него во время тура возможны только в сопровождении дежурного.

При контроле времени тестирующей системой приём решений автоматически прекращается, отправка решений в тестирующую систему после окончания тура невозможна.

Участникам категорически запрещается перед началом и во время туров передавать свои логин и пароль другим участникам, пытаться получить доступ к информации на компьютерах других участников или пытаться войти в

тестирующую систему от имени другого участника.

В случае возникновения во время тура сбоев в работе компьютера или используемого программного обеспечения время, затраченное на восстановление работоспособности компьютера, может быть компенсировано по решению жюри, если сбой произошёл не по вине участника.

Ответственность за сохранность своих данных во время тура каждый участник несёт самостоятельно. Чтобы минимизировать возможные потери данных, участники должны своевременно сохранять свои файлы.

#### **1.4 Показ олимпиадных работ**

В случае использования онлайн-тестирования, при котором результаты проверки решений сообщаются участникам Олимпиады во время тура, по мере того как они становятся известны, участники после окончания тура знают свои результаты.

Организатор соответствующего этапа публикует на своём сайте задания Олимпиады и разбор задач. В случае компьютерного проведения тура также публикуются тесты и решения, подготовленные предметно-методической комиссией, возможно предоставление возможности решения задач вне зачёта после окончания тура.

В случае бланковой формы проведения тура участники могут ознакомиться с результатами проверки своих работ.

#### **1.5 Рассмотрение апелляций участников Олимпиады**

Участник, не согласный с оцениванием его решений, имеет право подать апелляцию. Предметом апелляции является несоответствие выставленной оценки критериям оценивания решений. Содержание заданий, критерии и методика оценивания не могут быть предметом апелляции и пересмотру не подлежат. В частности, предметом апелляции не может быть распределение баллов за какие-то конкретные тесты, частные случаи решений и т.д.

Предметом апелляции в задачах по программированию может быть:

- не соответствие тестов условию задачи;
- не соответствие тестов ограничениям на под задачи;
- некорректная работа проверяющей системы, т.е. правильный вывод решения участника Олимпиады засчитывается как неправильный.

Организатор устанавливает сроки и регламент подачи апелляций, однако срок, в течение которого могут быть поданы апелляции, должен составлять не менее одного часа.

Основанием для проведения апелляции является заявление участника на имя председателя апелляционной комиссии, написанное по установленной форме.

По результатам рассмотрения апелляции выносятся одно из следующих решений:

- отклонить апелляцию, сохранив количество баллов;
- удовлетворить апелляцию с понижением количества баллов;
- удовлетворить апелляцию с повышением количества баллов.

Решение по каждой апелляции оформляется протоколом установленного вида, который подписывается членами апелляционной комиссии, принимавшими участие в рассмотрении апелляции. На основании протоколов рассмотрения апелляций вносятся соответствующие изменения в итоговые документы.

Окончательные итоги утверждаются жюри с учётом результатов рассмотрения апелляций и доводятся до сведения всех участников Олимпиады.

### **1.6 Подведение итогов Олимпиады, определение победителей и призёров**

После рассмотрения апелляций жюри формирует рейтинг и участников. Рейтинги формируются отдельно по классам. Участники в рейтинге упорядочиваются в порядке убывания их баллов. При равенстве баллов участники из одного класса в рейтинге указываются в алфавитном порядке, но считаются разделяющими одно и то же место.

Победители и призёры определяются отдельно по классам. Для этого жюри использует итоговые рейтинги.

Квота на общее количество победителей и призёров определяется организатором соответствующего этапа с учётом действующих нормативных документов. Следует обратить внимание на то, что порядок проведения Всероссийской олимпиады не содержит дополнительных ограничений на количество баллов, которое должны набрать победители и призёры.

Для определения количества победителей и призёров по каждому классу квоту на общее количество победителей и призёров этапа рекомендуется распределять между классами пропорционально количеству участников из каждого класса. Жюри имеет право корректировать количество победителей и призёров этапа по каждому классу с учётом баллов, набранных участниками из различных классов.

Списки победителей и призёров утверждаются организатором Олимпиады. Победители и призёры муниципального этапа награждаются поощрительными грамотами.

## **2. Необходимое материально-техническое обеспечение для выполнения заданий Олимпиады**

### **2.1 Материально-техническое обеспечение при использовании заданий в бланковой форме**

Задания тиражируются на листах бумаги формата А4 или А5, решения заданий записываются в тетрадях, на отдельных листах или специальных бланках. Для черновых записей участникам предоставляется бумага, черновики сдаются после окончания Олимпиады, но не проверяются.

### **2.2 Материально-техническое обеспечение при компьютерной форме проведения этапа**

Каждый участник должен быть обеспечен рабочим местом, оснащённым современным персональным компьютером или ноутбуком. Характеристики компьютеров, предоставленных участникам, должны совпадать либо различаться незначительно. Компьютеры должны быть объединены в локальную сеть с доступом к тестирующей системе. Доступ в Интернет рекомендуется запретить, за исключением, при необходимости, доступа к серверу тестирующей системы.

Предметно-методическая комиссия может принять решение разрешить участникам использование своих клавиатур и мышей. Клавиатуры и мыши не должны быть программируемыми. Использование клавиатур не должно доставлять дискомфорта другим участникам Олимпиады. На используемые клавиатуры и мыши могут быть наложены дополнительные требования.

Задания тиражируются на листах бумаги формата А4 или А5. Допускается предоставление доступа к электронным версиям заданий в интерфейсе тестирующей системы.

Учащимся предоставляется бумага и письменные принадлежности для черновых записей. При этом черновики не собираются после окончания тура и не проверяются.

Дополнительное материально-техническое обеспечение при использовании на соответствующих этапах различных видов задач приведено в описании этих видов задач в разделе б.

### **3. Принципы формирования комплектов заданий Олимпиады**

#### **3.1 Олимпиада для учащихся 7–8 классов**

Для учащихся 7-8 классов проводятся школьный и муниципальный этапы Олимпиады. Рекомендуется проведение Олимпиады в один тур, продолжительность которого составляет 180 минут.

Олимпиаду рекомендуется проводить с использованием автоматической тестирующей системы для ввода и проверки решений участников, например, Яндекс-контест <https://contest.yandex.ru>, Ejudge <http://ejudge.ru> и др.

Рекомендуется включать в вариант муниципального этапа 5 заданий различной тематики и различного уровня сложности. Первая задача должна быть доступна практически всем участникам Олимпиады, далее сложность заданий должна возрастать. Сложность последней задачи должна быть такой, чтобы её решали участники уровня победителя Олимпиады.

#### **3.2 Олимпиада для учащихся 9–11 классов**

Для учащихся 9–11 классов проводятся школьный и муниципальный этапы Олимпиады. Участники Олимпиады, набравшие необходимое для участия в региональном этапе Всероссийской олимпиады школьников количество баллов, установленное организатором регионального этапа, принимают участие в региональном этапе. С учетом этого рекомендуется проведение Олимпиады в формате, приближенном к региональному этапу, но с учётом более широкого охвата участников.

Рекомендуется проведение Олимпиады в один тур, продолжительность тура муниципального этапа составляет 240 минут.

Олимпиаду рекомендуется проводить с использованием автоматической тестирующей системы, как правило, той же, что будет использоваться на региональном этапе в данном регионе.

Рекомендуется включать в вариант муниципального этапа 5 заданий различной тематики различного уровня сложности. Первая задача должна быть доступна практически всем участникам Олимпиады, далее сложность заданий должна возрастать. Сложность последней задачи должна быть такой, чтобы её решали участники уровня победителя Олимпиады.

## **4. Методические подходы к составлению заданий Олимпиады**

### **4.1 Формирование списка языков программирования**

Задания по программированию составляются таким образом, чтобы их можно было решить с использованием универсальных языков. Предметно-методическая комиссия формирует список языков программирования, доступных для решения задач. В список рекомендуется включить распространённые языки программирования общего назначения, в том числе:

- C++;
- Pascal;
- Python;
- Java;
- C#.

Не рекомендуется ограничивать участников небольшим количеством доступных языков программирования, в частности, в список могут быть добавлены языки, поддерживаемые используемой тестирующей системой, которые используются для преподавания в школах муниципалитета или региона, например: Basic, KyМир, Kotlin, C,D и др.

### **4.2 Принципы составления заданий**

Задачи должны иметь алгоритмический характер.

Задача должна подразумевать ввод данных, обработку их в соответствии с условием задачи вывод результата. Формат ввода данных и вывода результата должен быть корректно сформулирован и подробно описан в условии задачи. Рекомендуется использовать наиболее естественные и простые форматы ввода и вывода, чтобы этапы ввода данных и вывода результата не были основной трудностью при решении задачи. Рекомендуется использовать стандартный поток ввода (клавиатура) для ввода данных, стандартный поток вывода (экран) для вывода результатов, не рекомендуется использовать файловый ввод-вывод. При вводе нескольких чисел или массива рекомендуется вводить каждое число в отдельной строке. Не рекомендуется подавать на вход последовательность данных не известной длины, для считывания которой необходимо считывать входной поток до появления признака конца потока.

Условие задачи должно быть сформулировано однозначно, в её формулировке не должно быть неоднозначных трактовок, неполных или противоречивых формулировок.

В тексте условия задачи желательно не использовать термины и понятия, выходящие за пределы школьной программы, при необходимости использования они должны быть определены и конкретизированы.

Если ограничения на входные данные не укладываются в 32-битные знаковые целочисленные переменные, то в условии задачи рекомендуется разместить примечание об этом с указанием того, какие типы данных необходимо использовать для работы с такими переменными в различных языках программирования.



Решением задачи является программа, написанная с использованием одного из предлагаемых на Олимпиаде языков программирования.

Желательно, чтобы все задачи муниципального этапа решались на полный балл на всех основных языках программирования, в том числе на Python.

### **4.3 Тематика заданий**

Приведем набор рекомендуемых тематик заданий.

- Задания на вывод формулы, верной при любых допустимых входных данных.
- Задания на разбор случаев.
- Задания на умение работать с датами и со временем.
- Задания на моделирование описанного в условии задачи процесса.
- Задания на перебор вариантов.
- Задания, требующие обнаружения каких-то закономерностей.
- Задания на анализ строковых данных.
- Задания на обработку числовых массивов.

### **4.4 Методика проверки заданий.**

Решением задачи является программа, написанная на одном из доступных на Олимпиаде языков программирования. Для проверки и оценивания решений жюри использует автоматическую тестирующую систему.

На проверку отправляется исходный текст программы. При отправке решения на проверку участник указывает, с использованием какого языка программирования и компилятора выполнено решение. Разные решения, отправленные на проверку, могут использовать разные языки программирования и/или компиляторы.

Присланная программа компилируется с использованием строк и компиляции, установленной жюри. Если компиляция завершается неудачно, участнику сообщается, что результат проверки его решения – `Compilation Error`.

– Программа запускается на тестах. Для каждого теста, на котором был выполнен запуск, устанавливается результат выполнения на этом тесте. Верный ответ на тест, выданный при соблюдении указанных в условии задачи ограничений, соответствует результату ОК. Для неверных ответов возможны различные результаты выполнения в зависимости от ошибки, например:

- `Wronganswer` – неверный ответ на тесте;
- `Runtimeerror` – ошибка выполнения на тесте либо не нулевой код возврата;
- `Time limit exceeded` – превышено ограничение времени на тесте;
- `Memory limit exceeded` – превышено ограничение по памяти на тесте.
- Допускаются другие варианты результата проверки на тесте.

Когда программа запускается, ей указанным в условии задачи способом, передаются входные данные. Рекомендуется использование для ввода данных

стандартного потока ввода или текстового файла с определённым в условии задачи именем и размещённым в каталоге запуска.

Сделанный программой, описанным в условии задачи способом, вывод сохраняется и проверяется с использованием разработанной предметно-методической комиссией проверяющей программы.

При запуске программы участника тестирующая система контролирует время работы решения и использованную память.

В условии каждой задачи должны быть приведены примеры входных и выходных данных для этой задачи. Решение участника запускается на тестах из примеров, приведённых в условии задачи, результат работы на этих тестах сообщается участнику. При наличии технической возможности рекомендуется показывать полный протокол проверки (вывод программы, вывод операционной системы о возникших исключениях, комментарий проверяющей программы в случае неправильного ответа) на тестах из примеров.

#### **4.5 Методика оценивания заданий.**

Каждое задание оценивается из максимального балла, указанного в условии задачи или в других документах, доступных участникам, – листа с информацией о задачах, правилах Олимпиады, памятки участника и т.п. Рекомендуется оценивать все задачи из одинакового максимального балла, например, 100 баллов.

Для каждой задачи необходимо предусмотреть возможность получения частичной оценки. Для этого в условии задачи могут быть указаны подзадачи–варианты дополнительных ограничений на входные данные, которые упрощают решение задачи. Альтернативой является по тестовая оценка, когда каждый пройденный тест оценивается определённым количеством баллов.

Система оценивания каждой задачи указывается в условии задачи. Если используются общие схемы оценивания в разных задачах, например, для каждой задачи указаны подзадачи и определены зависимости между ними, информация об этом может быть указана в других документах, доступных участникам, – листе с информацией о задачах, правилах Олимпиады, памятке участника и т.п.

При использовании потестовой оценки каждый тест оценивается отдельно указанным в условии задачи числом баллов. Балл участника за задачу равен сумме баллов за тесты. В условии задачи могут быть указаны характеристики набора тестов, например, доля или суммарный балл тестов, подходящих под некоторые дополнительные ограничения.

При использовании подзадач тесты к задаче разбиваются на группы, каждая группа соответствует одной подзадаче. Для каждой подзадачи устанавливается её «стоимость» в баллах. Участник получает баллы за подзадачу, если все тесты группы для этой подзадачи пройдены. В условии задачи могут быть указаны дополнительные ограничения на начисление баллов за подзадачу, например, требование прохождения тестов необходимых подзадач.

Допускается комбинированная система оценивания, когда за некоторые подзадачи баллы начисляются только в случае прохождения всех тестов, а в других подзадачах используется по тестовая оценка. Информация об этом должна быть указана в условии задачи.

7 класс – максимальный балл рассчитывается из выполнения любых четырех задач из пяти.

8-11 – максимальный балл рассчитывается из выполнения всех пяти задач из пяти.

#### **4.6 Использование тестирующей системы.**

Организаторы муниципального этапа могут установить и настроить собственный экземпляр тестирующей системы, либо использовать тестирующую систему, доступную по модели «software as a service», например:

- Яндекс-контест <https://contest.yandex.ru>;
- Codeforces <https://codeforces.com>.

#### **4.7 Необходимое материально-техническое обеспечение.**

В дополнение к материально-техническому обеспечению на компьютерах участников должны быть установлены компиляторы и среды разработки для используемых на соответствующем этапе языков программирования. Ссылки на ресурсы в интернете, содержащие компиляторы и среды разработки, указаны в Приложении 3.

Помимо ОС, компиляторов и сред разработки, на компьютерах участников может быть установлено дополнительное ПО (файловые менеджеры, текстовые редакторы, программы для чтения *PDF*-файлов), например:

- FarManager;
- Vim;
- Sublime Text;
- Geany;
- Adobe reader;
- Редакторы электронных таблиц.

## **5. Перечень справочных материалов, средств связи и электронно-вычислительной техники, разрешенных к использованию во время проведения Олимпиады**

Помимо компьютера, предоставленного организаторами соответствующего этапа в случае его проведения в компьютерной форме, участникам запрещается пользоваться любыми электронными устройствами, в том числе другими компьютерами и ноутбуками, мобильными телефонами и смартфонами, электронными книгами, планшетами, электронными часами, CD-и MP3-плеерами, любыми наушниками.

Участникам запрещается пользоваться любыми электронными носителями информации, в том числе компакт-дисками, модулями флеш-памяти, картами памяти.

Участникам разрешается пользоваться чистыми листами, в том числе листами в клетку, а также письменными принадлежностями: ручкой, карандашом, ластиком, циркулем, линейкой.

Для каждого основного языка программирования или среды виртуальных исполнителей на компьютерах участников или в локальной сети размещается документация. Также рекомендуется установить или сделать доступной документацию по дополнительным языкам программирования. Допустимо также при ограничении доступа в Интернет сохранить доступ к сайтам с документацией по языкам программирования.

## **6. Критерии и методика оценивания выполнения олимпиадных заданий**

В соответствии с рекомендацией Министерства просвещения РФ максимум результатов каждого тура должен быть равен 100 баллам. Для этого рекомендуется использовать систему первичных баллов: баллы за задания являются первичными и суммируются. Если максимальное возможное количество первичных баллов за тур равно  $M$ , то окончательный балл получается из первичного, умножением на вещественное число  $100/M$ . Допустимо округлить результат до двух знаков после запятой.

Если иное не указано в условии задачи, то за каждый пройденный с положительным вердиктом программной тест автору этой программы начисляется по 1 баллу.

## **7. Использование учебной литературы и интернет-ресурсов при подготовке школьников к Олимпиаде**

При подготовке участников к Олимпиаде целесообразно использовать следующие нижеприведенные источники.

- <https://informatics.msk.ru> – сайт дистанционной подготовки к олимпиадам по информатике;
- <https://edu.sirius.online> – курсы «Сириус»;
- <https://neerc.ifmo.ru/school> – архив материалов различных олимпиад по информатике для школьников;
- <https://codeforces.com> – сайт онлайн-соревнований по информатике для разного уровня сложности.

Возможная тематика задач для Олимпиады размещена в разделе олимпиад по информатике (см. методические рекомендации по проведению муниципального и школьного этапов Всероссийской олимпиады по информатике:

[https://vserosolimp.edsoo.ru/school\\_way](https://vserosolimp.edsoo.ru/school_way))